



คณะครุศาสตร์
มหาวิทยาลัยราชภัฏธนบุรี
โครงการสอน

ประจำภาคการศึกษาที่ 2 ปีการศึกษา 2563		
รหัสวิชา	ชื่อวิชา (ภาษาไทยและภาษาอังกฤษ)	หน่วยกิต (ทฤษฎี-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง)
1033103	นวัตกรรมและเทคโนโลยีสารสนเทศทางการศึกษา	3(2-2-5)

อาจารย์ผู้สอน

อาจารย์พุกษา ดอกกุหลาบ

Phone : 08-1130-0604

Line ID : prueksarose

E-mail : prueksa.d@dru.ac.th

คำอธิบายรายวิชา

แนวคิด ทฤษฎี และความสำคัญของเทคโนโลยีและนวัตกรรมทางการศึกษา วิธีระบบ กระบวนการสื่อสาร การจำแนกประเภทสื่อการเรียนรู้ การเลือก การจัดหา การผลิต การใช้และการเก็บรักษาสื่อการเรียนรู้ ความรู้พื้นฐานและทักษะในการใช้วัสดุและเครื่องมือในการผลิตสื่อการเรียนรู้ นวัตกรรมการศึกษาที่ควรรู้จัก การใช้นวัตกรรมเพื่อการเรียนรู้ และเทคโนโลยีสารสนเทศทางการศึกษา การวิเคราะห์ปัญหาที่เกิดจากการใช้นวัตกรรม แหล่งการเรียนรู้

ผลลัพธ์การเรียนรู้

เมื่อนักศึกษาในรายวิชาแล้ว จะต้องมีความรู้ดังต่อไปนี้

1. อธิบายหลักการ แนวคิด ทฤษฎีการออกแบบสื่อการศึกษาได้อย่างมีประสิทธิภาพ
2. นำความรู้เรื่องทฤษฎีการออกแบบสื่อการศึกษาในรูปแบบต่างๆ วางแผนวิเคราะห์กลุ่มเป้าหมาย และประยุกต์ใช้โปรแกรมสำเร็จรูปในการสร้างสื่อการศึกษาได้อย่างมีประสิทธิภาพ
3. นำเสนอผลงาน และประเมินผลสื่อการศึกษาได้อย่างมีประสิทธิภาพ
4. ประยุกต์ใช้โปรแกรมสำเร็จรูปในการผลิตสื่อการศึกษาได้อย่างสร้างสรรค์ และมีคุณภาพ

การจัดกิจกรรมการเรียนรู้

ลำดับที่	สาระการเรียนรู้	กิจกรรมการเรียนรู้
1	<ul style="list-style-type: none"> ▪ ปฐมนิเทศรายวิชา ▪ นวัตกรรมการศึกษา 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ ชี้แจงโครงการสอน ▪ บรรยาย ▪ ศึกษาเอกสาร ▪ อภิปราย ชักถาม และสรุป
2	<ul style="list-style-type: none"> ▪ การวิเคราะห์ระบบการจัดประสบการณ์การเรียนรู้จากนวัตกรรมการเรียนรู้และการจัดประสบการณ์การเรียนรู้ที่หลากหลาย 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ บรรยาย ▪ ศึกษาเอกสาร ▪ อภิปราย ชักถาม และสรุป
3-4	<ul style="list-style-type: none"> ▪ ทฤษฎีการเรียนรู้ ▪ การออกแบบนวัตกรรมการสอนประเภทต่างๆ 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ บรรยาย ▪ ปฏิบัติการสร้างนวัตกรรมการศึกษาประเภทต่างๆ จากวัสดุทั่วไป ▪ สาธิต/แสดงผลงานนวัตกรรมการเรียนรู้ที่ผลิตขึ้นได้
5-7	<ul style="list-style-type: none"> ▪ การวางแผนผลิตสื่อการสอน ▪ การใช้สื่อการสอน ▪ การสร้างและพัฒนาวัตกรรมการสอนจากวัสดุทั่วไป 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ ปฏิบัติการสร้างนวัตกรรมการศึกษาประเภทต่างๆ จากวัสดุทั่วไป ▪ สาธิต/แสดงผลงานนวัตกรรมการเรียนรู้ที่ผลิตขึ้นได้
8-10	<ul style="list-style-type: none"> ▪ สื่อมวลชนเพื่อการศึกษา ▪ เทคโนโลยีเพื่อการศึกษาและโทรคมนาคม ▪ โสตทัศนกิจกรรม 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ บรรยาย ▪ ศึกษาเอกสาร ▪ ศึกษาตัวอย่างนวัตกรรมการศึกษาที่มีคุณค่า
11-12	<ul style="list-style-type: none"> ▪ การนำนวัตกรรมฯ ไปใช้ในการจัดการเรียนรู้ ▪ การประเมินและปรับปรุงนวัตกรรมการเรียนรู้ 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ บรรยาย ▪ ปฏิบัติการทดลองใช้ ▪ การประเมินและปรับปรุงนวัตกรรมการเรียนรู้

ลำดับที่	สาระการเรียนรู้	กิจกรรมการเรียนรู้
13-14	<ul style="list-style-type: none">การออกแบบการสร้างนวัตกรรมการศึกษาโดยใช้โปรแกรมสำเร็จรูปที่เกี่ยวข้อง	<ul style="list-style-type: none">บรรยายปฏิบัติการสร้างนวัตกรรมการศึกษาโดยใช้โปรแกรมสำเร็จรูปสาธิต / แสดงผลงานนวัตกรรมการเรียนรู้ที่ผลิตขึ้นได้
15	<ul style="list-style-type: none">ทบทวน และสรุปสาระการเรียนรู้ตลอดภาคเรียน	<ul style="list-style-type: none">บรรยายอภิปราย ชักถาม และสรุป
16	<ul style="list-style-type: none">สอบปลายภาค	<ul style="list-style-type: none">ข้อสอบทฤษฎี

ตำราและเอกสารหลัก

กิดานันท์ มลิทอง. (2543). *เทคโนโลยีการศึกษาและนวัตกรรม*. กรุงเทพฯ: อรุณการพิมพ์.

เกียรติศักดิ์ พันธุ์ลำเจียก. (2549). *การออกแบบสื่อ*. ปทุมธานี: คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลธัญบุรี.

ไชยยศ เรืองสุวรรณ. (2553). *เทคโนโลยีการศึกษา: ทฤษฎีและการวิจัย*. กรุงเทพฯ: โอ.เอส. พรีนติ้งเฮาส์.

ณมน จีรังสุวรรณ. (2555). *หลักการออกแบบและประเมิน*. กรุงเทพฯ: ศูนย์ผลิตตำราเรียน สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ.

การประเมินผลการเรียนรู้

วิธีการประเมิน	สัปดาห์ที่ประเมิน	สัดส่วนของการประเมินผล
สอบกลางภาค	9	30%
สอบปลายภาค	16	30%
การเข้าชั้นเรียน การมีส่วนร่วม อภิปราย เสนอความคิดเห็นใน ชั้นเรียน	ตลอดภาคการศึกษา	10%
การวิเคราะห์ การค้นคว้า การ นำเสนอรายงาน การทำงานกลุ่ม และผลงาน การส่งงานตามที่ มอบหมาย	ตลอดภาคการศึกษา	30%
รวม		100%

เกณฑ์การประเมินผลการเรียนรู้

ค่าระดับคะแนน	ระดับคะแนน
A	90 - 100
B+	85 - 89
B	75 - 84
C+	70 - 74
C	60 - 69
D+	55 - 59
D	50 - 54
F	0 - 49

** เงื่อนไขในการเรียน

1. แต่งกายชุดนักศึกษาตามระเบียบของมหาวิทยาลัย
2. เข้าเรียนตรงตามเวลาที่กำหนด
3. ส่งงานตรงตามเวลาที่กำหนด หากไม่ตรงห้กวันละ 1 คะแนน จนกว่าจะนำงานมาส่ง